

| <b>Жилища</b>   |                                  |   |                |
|---|----------------------------------|---|----------------|
| Название  | Стоимость                        | Способность / Польза  | Победных очков |
| Dwelling  | 4 <b>Дерева</b> , 3 Камня        | Место для одного гнома  | 3              |
| Simple Dwelling   | 4 <b>Дерева</b> , 2 Камня        | Место для одного гнома  | 0              |
| Simple Dwelling   | 3 <b>Дерева</b> , 3 Камня        | Место для одного гнома  | 0              |
| Mixed Dwelling  | 5 <b>Дерева</b> , 4 Камня        | Место для одного гнома и двух животных одного вида  | 4              |
| Couple Dwelling   | 8 <b>Дерева</b> , 6 Камня        | Место для двух гномов   | 5              |
| Additional Dwelling   | 4 <b>Дерева</b> , 3 Камня        | Место только для шестого гнома  | 5              |
| <b>Зеленые комнаты</b> (жилища для животных, производство еды и ресурсов) |                                  |   |                |
| Название  | Стоимость                        | Способность / Польза  | Победных очков |
| Cuddle Room   | 1 <b>Дерево</b>                  | Место для столько овец, сколько у вас гномов  | 2              |
| Breakfast Room  | 1 <b>Дерево</b>                  | Место для 3 коров   | 0              |
| Stubble Room  | 1 <b>Дерево</b> , 1 Руда         | Вы можете держать 1 животное на каждом пустом поле  | 1              |
| Work Room   | 1 Камень                         | Вы можете строить комнаты в туннелях и глубоких туннелях  | 2              |
| Guest Room  | 1 <b>Дерево</b> , 1 Камень       | На картах действий "или" можно читать как "и/или"   | 0              |
| Office Room   | 1 Камень                         | Большие тайлы могут наполовину выходить за пределы карты. Когда делаете это, получите +2 золота | 0              |
| Carpenter   | 1 Камень                         | Строительство комнат и загонов дешевле на 1 дерево  | 0              |
| Stone Carver  | 1 <b>Дерево</b>                  | Получи 2 камня. Строительство комнат и хлевов дешевле на 1 камень                               | 1              |
| Blacksmith  | 1 <b>Дерево</b> , 2 Камня        | Получи 2 руды. Оружие стоит дешевле на 2 руды   | 3              |
| Miner   | 1 <b>Дерево</b> , 1 Камень       | В начале каждого хода получи 1 руду за каждого осла в рудной шахте                              | 3              |
| Builder   | 1 Камень                         | При постройке комнаты можешь заплатить 1 руду вместо 1 камня или дерева                         | 2              |
| Trader  | 1 <b>Дерево</b>                  | В любой момент поменяй 2 золота на 1 дерево, 1 камень и 1 руду                                  | 2              |
| Wood Supplier   | 1 Камень                         | В начале каждого из следующих 7 ходов получи 1 дерево   | 2              |
| Stone Supplier  | 1 <b>Дерево</b>                  | В начале каждого из следующих 5 ходов получи 1 камень   | 1              |
| Ruby Supplier   | 2 <b>Дерева</b> , 2 Камня        | В начале каждого из следующих 4 ходов получи 1 рубин  | 2              |
| Dog School  | 0                                | За каждую полученную собаку получи 1 дерево   | 0              |
| Quarry  | 1 <b>Дерево</b>                  | За каждого рожденного осла получи 1 камень  | 2              |
| Seam  | 2 <b>Дерева</b>                  | За каждый полученный камень получи 1 руду   | 1              |
| Slaughtering cave   | 2 <b>Дерева</b> , 2 Камня        | При превращении животных (не собак) в еду, получи +1 еду за каждое                              | 2              |
| Cooking Cave  | 2 Камня                          | В любой момент поменяй 1 зерно и 1 овощ на 5 еды  | 2              |
| Working Cave  | 1 <b>Дерево</b> , 1 Камень       | Ты можешь накормить $\leq 1$ гнома за 1 дерево, 1 камень или 2 руды                             | 2              |
| Mining Cave   | 3 <b>Дерева</b> , 2 Камня        | На кормление гномов нужно на 1 еду меньше (всего) за каждого осла в шахте                       | 2              |
| Breeding Cave   | 1 <b>Зерно</b> , 1 Камень        | За 1/2/3/4 рожденных животных получи 1/2/3/5 еды  | 2              |
| Peaceful Cave   | 2 <b>Дерева</b> , 2 Камня        | Ты можешь обменивать оружие на кол-во еды, равное его силе                                      | 2              |
| <b>Желтые комнаты</b> (победные очки)                                     |                                  |   |                |
| Название  | Стоимость                        | Способность / Польза  | Победных очков |
| Weaving Parlor  | 2 <b>Дерева</b> , 1 Камень       | Получи сразу 1 еду за каждую овцу, в конце игры 1 очко за 2 овцы                                | *              |
| Milking Parlor  | 2 <b>Дерева</b> , 2 Камня        | Получи сразу 1 еду и в конце игры 1 очко за каждую корову                                       | *              |
| State Parlor  | 3 Камня, 5 <b>Золота</b>         | Получи за каждое жилище, соседнее с этой комнатой сразу 2 еды, в конце игры 4 очка              | *              |
| Hunting Parlor  | 2 <b>Дерева</b>                  | В любой момент, обменяй 2 свиньи на 2 золота и 2 еды  | 1              |
| Beer Parlor   | 2 <b>Дерева</b>                  | В любой момент, обменяй 2 зерна на 3 золота или 4 еды   | 3              |
| Blacksmithing Parlor  | 3 Руды                           | В любой момент, обменяй 1 руду и 1 рубин на 2 золота и 1 еду                                    | 2              |
| Stone Storage   | 3 <b>Дерева</b> , 1 Руда         | В конце игры получи 1 очко за каждый камень   | *              |
| Ore Storage   | 1 <b>Дерево</b> , 2 Камня        | В конце игры получи 1 очко за каждые 2 руды   | *              |
| Spare Part Storage  | 2 <b>Дерева</b>                  | В любой момент, обменяй 1 дерево, 1 камень и 1 руду на 2 золота                                 | 0              |
| Main Storage  | 2 <b>Дерева</b> , 1 Камень       | В конце игры получи 2 очка за каждую желтую комнату   | *              |
| Weapon Storage  | 3 <b>Дерева</b> , 2 Камня        | В конце игры получи 3 очка за каждого гнома с оружием   | *              |
| Supplies Storage  | 3 <b>Еды</b> , 1 <b>Дерево</b>   | В конце игры получи 8 очков если у всех твоих гномов есть оружие                                | *              |
| Broom Chamber   | 1 <b>Дерево</b>                  | В конце игры получи 5 очков за 5 гномов, 10 очков за 6 гномов                                   | *              |
| Treasure Chamber  | 1 <b>Дерево</b> , 1 Камень       | В конце игры получи 1 очко за каждый рубин  | *              |
| Food Chamber  | 2 <b>Дерева</b> , 2 <b>Овоща</b> | В конце игры получи 2 очка за каждый набор из 1 зерна и 1 овоща                                 | *              |
| Prayer Chamber  | 2 <b>Дерева</b>                  | В конце игры получи 8 очков если у твоих гномов совсем нет оружия                               | *              |
| Writing Chamber   | 2 Камня                          | В конце игры игнорируй до 7 отрицательных очков   | 0              |
| Fodder Chamber  | 2 <b>Зерна</b> , 1 Камень        | В конце игры получи 1 очко за каждые 3 животных (кроме собак)                                   | *              |